

Preise ab 01.07.2024

	Mitglieder	Nicht-Mitglieder	Studierende*
Einmalige Anmeldegebühr	USD 120,-	USD 240,-	USD 65,-
Prüfungsgebühr Teil 1	USD 310,-	USD 445,-	USD 245,-
Prüfungsgebühr Teil 2	USD 280,-	USD 415,-	USD 215,-
Prüfungsgebühr Teil 3	USD 280,-	USD 415,-	USD 215,-

*Als Studierende in den letzten zwei Semestern werden Sie zum Zertifizierungsprozess zugelassen und können zu den Prüfungen antreten. Die Zertifizierung wird allerdings erst aktiv, wenn Sie das Studium abgeschlossen haben und alle weiteren Voraussetzungen erfüllt sind.

Kosten für Änderungen und Stornierungen

Terminänderungen können bis 48 Stunden vor dem vereinbarten Prüfungstermin vorgenommen werden. JEDE Terminänderung, Stornierung oder auch Änderung der Prüfungssprache kostet USD 75,-. Gewünschte Änderungen müssen direkt in der Pearson Vue Webseite bekannt gegeben werden – die Bezahlung erfolgt auch direkt an Person Vue.

Verpasste Termine verfallen und für einen erneuten Antritt ist die gesamte Prüfungsgebühr zu bezahlen.

Computer Based Testing – Exam Tutorial

Die Prüfungen finden in einem Pearson Vue Testcenter statt. In Österreich gibt es eines im 1. Wiener Gemeindebezirk, man kann aber in jedem beliebigem Testcenter die Prüfungen ablegen.

Bitte sehen Sie sich im Vorfeld folgendes Tutorial an, um sicher durch Ihre Prüfung navigieren zu können. Desweiteren finden Sie hier Informationen zu gewissen Hilfsmittel wie den Bildschirm-Taschenrechner oder die Möglichkeit Fragen mit einer Flagge kennzuzeichnen.

Link: [Exam Tutorial](#)

Online Testing

Seit geraumer Zeit bietet das IIA Global die Möglichkeit des Online Testing, sodass Sie die Möglichkeit haben Zuhause oder an Ihrem Arbeitsplatz die Prüfung abzulegen. Bitte stellen Sie sicher, dass an gegebenem Ort eine stabile leistungsfähige Internetverbindung zur Verfügung steht. Desweiteren sollten Sie im Vorfeld prüfen, ob alle technischen Voraussetzungen gegeben sind.

Weitere Informationen zum Online Testing: [Link](#)

System Test und Umgebung für den Prüfungstag: [Link](#)

